

14.4.- 17.4.2020

PREDMET: Neobvezni izbirni predmet računalništvo	Razred:4.a, 5.a, 6.a		
NASLOV NALOGE	NAČIN DELA	ODDAJA/PREVERJANJE	POMOČ UČENCEM
SAMOSTOJNO DELO NA PROJEKTU	Izdelava projekta: POŠTEVANKA S TOČKAMI Poglej si videoposnetek razlage. Dopolnil boš projekt poštevanka. <ol style="list-style-type: none">1. V mojih stvareh odpri poštevanko2. Dodaj dve novi ozadji (za pravilen in nepravilen odgovor)3. Ozadja vmesi v kodo4. Dodaj TOČKE5. Vsakič ko igralec pravilno odgovori se točka doda6. Če ima na koncu igre več kot 7 točk, mu pove spraševalec, da dobro zna poštevanko. (lahko narediš tudi kot ozadje) Izbirno dodaš tudi števec ali štoparico.	Igro deliš, povezavo do igre posreduješ do 20.4. na moj elektronski naslov ali na kanal skupine. Če kaj ne znaš, lahko pišeš na elektronsko pošto ali v kanal.	Za vsa vprašanja sem dosegljiva na email nejta.bremec@guest.arnes.si ali preko kanala skupine v Easistentu. od ponedeljka do petka, 8.00-14.00.

