

Obrazec:NRA 4., 5., 6. r

Spoštovani starši in dragi učenci,

pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo trenutno vsak učenec izdeluje svojo igro v Scratchu. Naloga za dva tedna je, dokončati igro in povezavo poslati na moj elektronski naslov (nejta.bremec@guest.arnes.si). Natančna navodila so spodaj v tabeli. Učenci naj oddajo projekte do 27.3.2020.

Pozdrav vsem, pazite na svoje zdravje.

Nejta Bremec

PREDMET: Neobvezni izbirni predmet računalništvo	Razred:4.a, 5.a, 6.a		
NASLOV NALOGE	NAČIN DELA	ODDAJA/PREVERJANJE	POMOČ UČENCEM
SAMOSTOJNO DELO NA PROJEKTU	Učenci dokončajo igro, ki mora vsebovati: <ul style="list-style-type: none">- Vsaj dva igralca,- Vsaj en igralec se premika s smernimi tipkami (gor, dol, levo desno),- Imeti mora vstavljen vsaj en posnet zvok,- Vsebovati mora točkovanje (TOČKE),- Zamenjati se mora vsaj enkrat ozadje (npr. ko je konec igre-zmaga ali izguba),- Igra mora biti deljena in napisana morajo biti navodila (zgoraj oranžen gumb deli).	Povezavo do igre posreduješ do 27.3. na moj elektronski naslov. Če kaj ne znaš, lahko pišeš na elektronsko pošto.	Za vsa vprašanja sem dosegljiva na email nejta.bremec@guest.arnes.si od ponedeljka do petka, 8.00-14.00.

